

OD IDEJE DO ANIMIRANEGA FILMA

Čarobnost animiranega filma tiči v tem, da lahko lokacije, kjer se zgodba odvija, in like, ki v filmu nastopajo, ustvarite čisto sami. Zato vas vabimo, da izdelate svoj animirani film **v treh korakih**. Ustvarjate lahko tudi v skupini, pri čemer si razdelite delo po posameznih korakih.

1. Izmisлите si kratko zgodbo (lahko po navdihu katerega od filmov, ki ste si jih ogledali).

(Naslov in kratka vsebina filma – sinopsis)

2. Pripravite načrt v obliki zgodborisa* - na drugi strani.

Zgodboris je izrisana verzija scenarija, s katero se začne realizacija filma. Zaporedno in v obliki stripa prikazuje vse ključne prizore filmskega dogajanja. Zgodbo razdelite na največ šest ključnih prizorov. Vsakega narišite v svoj okvir in ga opremite z osnovnimi informacijami: trajanje prizora (T), dogajanje (D) in zvok (Z), ki lahko vključuje tudi dialoge. Primer si lahko ogledate [tukaj](#).

*Več o zgodborisu (ang. storyboard) in osnovah filmskega jezika najdete v [priročniku Animirajmo!](#) (strani 40-42), kjer so razloženi tudi filmski pojmi, kot so sekvenca, kader, rakurz in drugi.

3. Izdelajte like in ozadja ter jih animirajte.

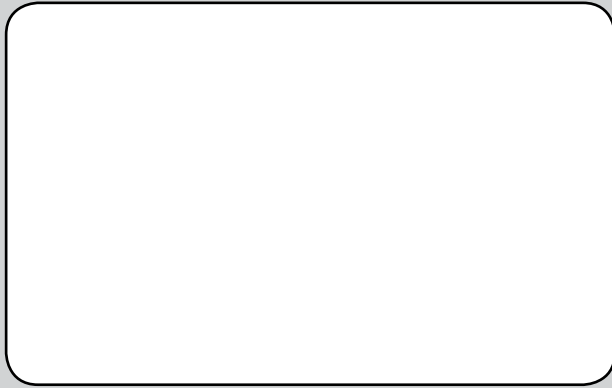
Ko je zgodboris končan, se lahko lotite izdelave likov (iz kolaža, plastelina in drugih materialov) in ozadij ter kratek animirani film ali prizor posnamete kar s telefonom z aplikacijo [Stop motion studio](#), v kateri lahko posnamete tudi zvok. Animirate tako, da za vsak premik naredite po dve sliki. Za 1 sekundo animiranega filma potrebujete 24 slik. Končni film lahko shranite na telefon ali ga delite z drugimi prek socialnih omrežij.

Vabljeni, da nam svoje filme ali zgodborise pošljete do 16.12.2020 na petra.gajzler@animateka.si in sodelujete v nagradnem žrebanju. Izžrebali bomo 3 nagrajence, ki bodo prejeli slikofrc z letošnjo festivalsko podobo.



17. Mednarodni festival animiranega filma Animateka

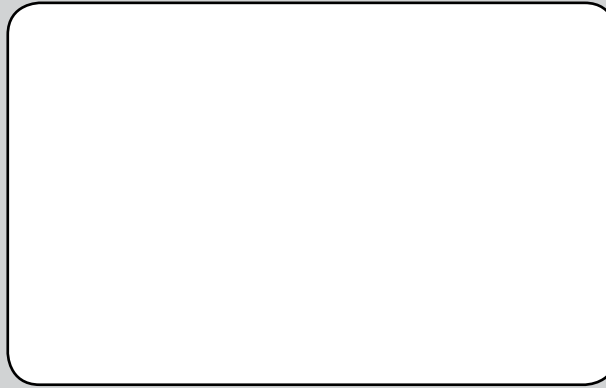
1.



D: _____ T: _____

Z: _____

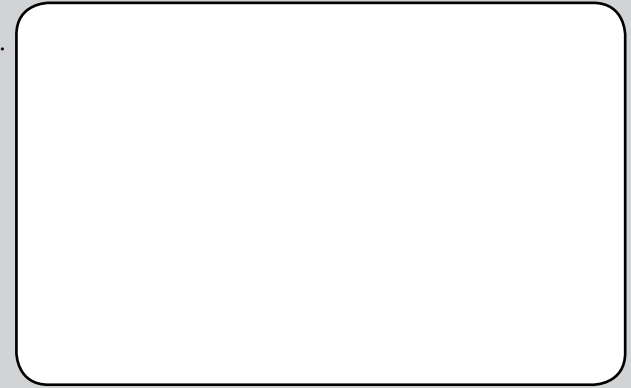
2.



D: _____ T: _____

Z: _____

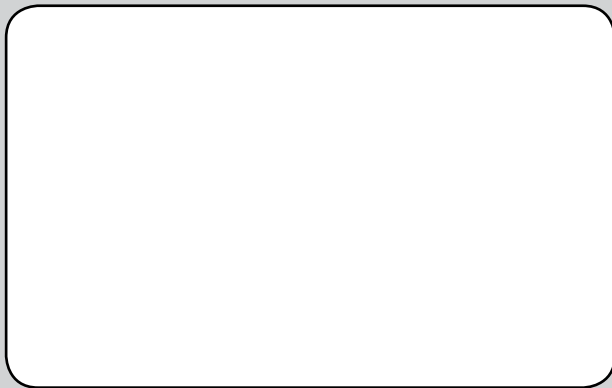
3.



D: _____ T: _____

Z: _____

4.



D: _____ T: _____

Z: _____

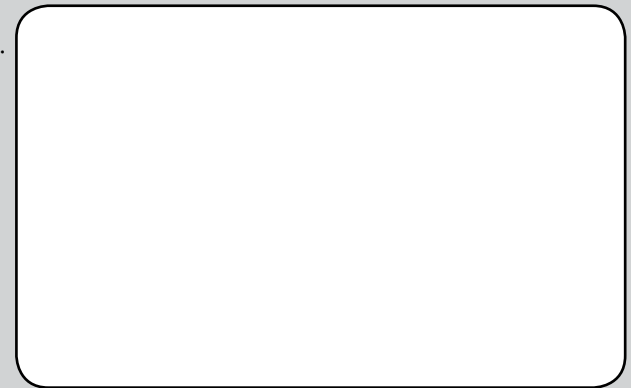
5.



D: _____ T: _____

Z: _____

6.



D: _____ T: _____

Z: _____